



QtModeling: Metamodelagem e Model-Driven Software Engineering com Qt5

Sandro S. Andrade

sandroandrade@kde.org / @andradesandro

FISL 15 – Fórum Internacional de Software Livre – Porto Alegre – Maio/2014



Introdução



- Motivos para uso de modelos na Engenharia de Software:
 - Documentação
 - Geração automática de código / sincronização modelo-artefatos
 - Recuperação Arquitetural e Verificação de Conformidade
 - Gerência de Qualidade e Integração Contínua
 - Predição de Atributos de Qualidade / Simulação
 - Domain-Specific Languages (DSLs)
 - Models@run.time



Introdução

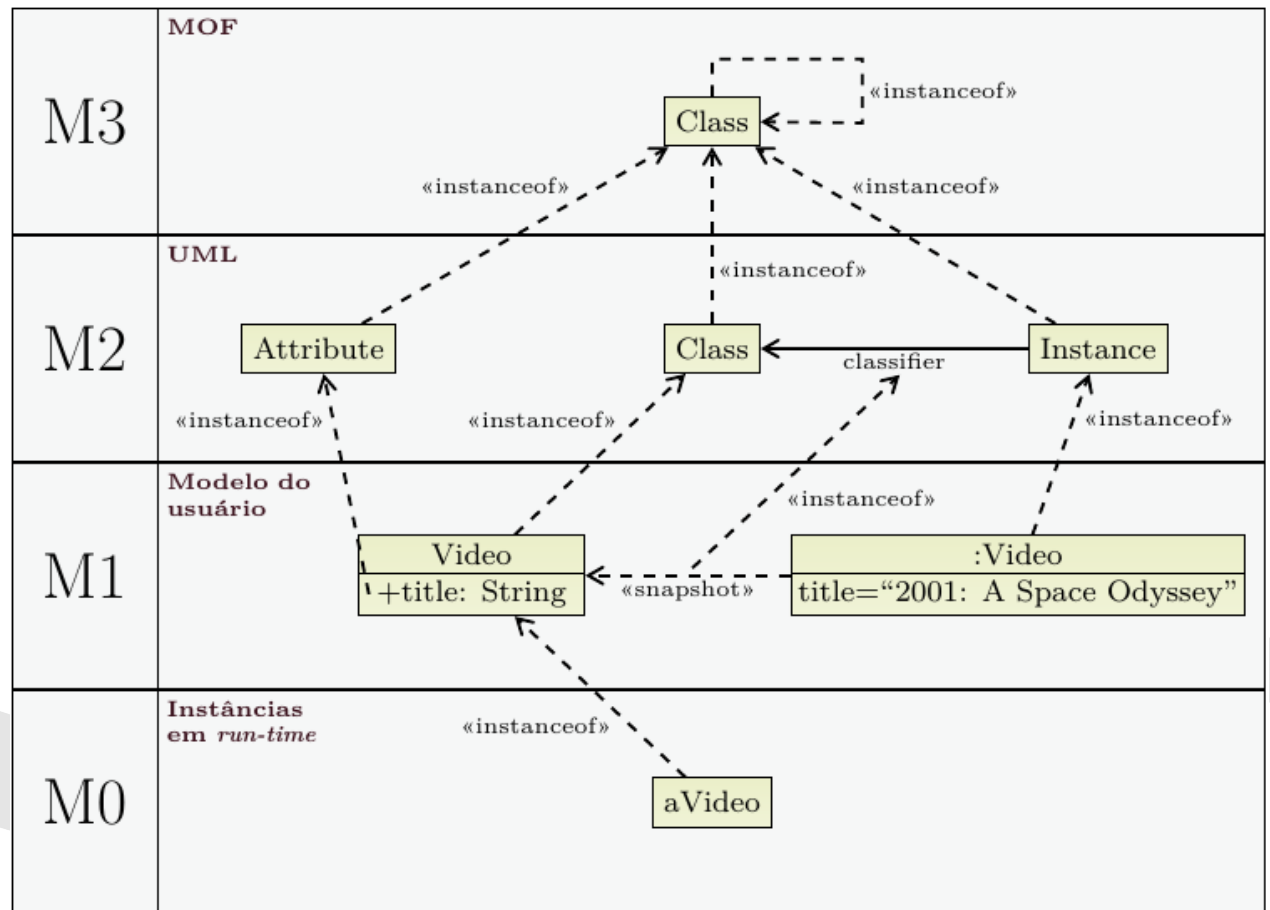


- Diferentes notações → diferentes propósitos → diferentes graus de formalidade:
 - Linguagem natural, gráficos informais, UML, Architecture Description Languages (ADLs)
- Linguagens de modelagem baseadas em metamodelos:
 - Metamodelo → Linguagem de Modelagem → Modelo
 - MOF → MOF → {UML, CWM, DuSE} → seu modelo



Introdução

- Exemplo de stack de metamodelagem:



Introdução



- Model-Driven Software Engineering (MDSE)
- Uma plataforma para MDSE deve ser capaz de:
 - Permitir a criação, manipulação e transformação de modelos descritos em diversas linguagens de modelagem
 - Permitir a criação de novas linguagens de modelagem (de domínio específico)
 - Viabilizar a integração do uso de modelos nas atividades que compõem o processo de desenvolvimento



Introdução



- Cenário exemplo 1:
 - Configuração de um exemplar de uma linha de produto (ex: novo sistema embarcado para smartphones) a partir do uso de modelos
 - Análise da arquitetura resultante (teste arquitetural antecipado)
 - Subsequente geração de código ou artefatos de integração



Introdução



- Cenário exemplo 2:
 - Uma arquitetura prescrita foi projetada pelo arquiteto
 - Constantes evoluções/manutenções podem degradar a arquitetura
 - Deseja-se integrar o uso de modelos nos scripts de Integração Contínua de modo a detectar antecipadamente possíveis desvios/erosões arquiteturais



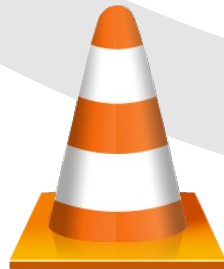
Qt5



- Lançado oficialmente em Dezembro de 2012
- Qt-project.org
- Amplo conjunto de features:
 - Widgets, Multimídia, Network, Banco de Dados, OpenGL, Sensors, XML, dentre outras
- Plataformas suportadas:
 - Windows, Linux/X11, Mac OS X, QNX, VxWorks, Android, iOS
- Nenhum suporte a uso de modelos (até então)



Qt5



QtModeling



- Conjunto de módulos add-on do Qt5 para MDSE
- Desenvolvido upstream
- <http://qt-project.org/wiki/QtModeling>
- `git clone git://gitorious.org/qt/qtmodeling.git`



QtModeling



- Objetivos:

- Alta conformidade com os padrões do Object Management Group (OMG)
- API Qt-ish para criação e manipulação de modelos:
 - Fácil compreensão
 - Boa produtividade
- Excelente desempenho em múltiplas plataformas
- Suporte por ferramenta (DuSE-MT):
 - Extensibilidade



QtModeling - API



```
QUmlModel *model = new QUmlModel("MyModel");
QUmlPackage *package = new QUmlPackage("Package1");
QUmlPrimitiveType *stringType = new QUmlPrimitiveType("String");
QUmlClass * class_ = new QUmlClass("Student");
class_->setAbstract(false);
QUmlProperty *property = new QUmlProperty("name");
property->setType(stringType);
property->setFinal(true);
... [cont.]
```



QtModeling - API



... (cont.)

```
package->addOwnedType(class_);
```

```
model->addPackagedElement(package);
```

```
model->addOwnedType(primitiveType);
```

```
// query model or
```

```
// perform 'well-formed/sanity/architectural conformance'
```

```
// checks
```

```
delete model;
```



QtModeling – Serialização XMI



```
QFile file("test.xmi");  
if (!file.open(QFile::WriteOnly | QFile::Text)) {  
    qDebug() << "Cannot write file !";  
    return 1;  
}  
  
QXmiWriter writer(model);  
writer.writeFile(&file);  
file.close();
```



QtModeling



- Módulos disponíveis:
 - QtModeling
 - QtModelingWidgets
 - QtMof + metamodel plugin
 - QtUml + metamodel plugin
 - QtDuSE + metamodel plugin
 - QtSADuSEProfile + metamodel plugin



DUSE-MT



- Nasceu como um exemplo de uso do QtModeling
- Evoluiu para uma ferramenta de MDSE (duse.sf.net)
- Objetivos de design:
 - Metamodel-agnostic (metamodelos/linguagens são plugins)
 - Acesso e manipulação de modelos via linguagens interpretadas
 - Amplo editor de propriedades
 - Implementação declarativa de sintaxes concretas



DUSE-MT



example.xmi - DuSE-MT

File Edit Actions Help

Model Inspector

Object

- MyRootPackage
 - _elementImport.0
 - _elementImport.1
 - A_student_professor
 - student
 - MyRootPackage-A_student_pr
 - MyRootPackage-A_student_pr
 - A_student_enrollment
 - student
 - Package1
 - Student
 - name
 - age
 - adviser
 - MyRootPackage-Package1
 - MyRootPackage-Package1
 - enrollment
 - result
 - setName
 - Professor
 - name
 - department
 - Enrollment
 - id
 - date
 - DirectionKind
 - DirectionIn
 - InterStudent
 - studentId: <no type>
 - String (imported element)
 - String: ownedComment.0
 - Integer (imported element)

Current Location... Model... Qual...

Welcome Pareto Front Current Design Space Location Concrete Syntax

Property Editor

Filter

Installed Plugins

Name	Load	Version	Vendor
Scripting	<input checked="" type="checkbox"/>		
JavaScriptConsolePlugin	<input checked="" type="checkbox"/>	1.0	Qt Project
Project Management	<input checked="" type="checkbox"/>		
ModelInspectorPlugin	<input checked="" type="checkbox"/>	1.0	Qt Project
Metamodels	<input checked="" type="checkbox"/>		
QumlMetaModelPlugin	<input checked="" type="checkbox"/>	2.4.1	Qt Project
QADUseProfileMetaModelPlugin	<input checked="" type="checkbox"/>	1.0	Qt Project
QMoFMetaModelPlugin	<input checked="" type="checkbox"/>	2.4.1	Qt Project
QDuseMetaModelPlugin	<input checked="" type="checkbox"/>	1.0	Qt Project
Dashboards	<input checked="" type="checkbox"/>		
WelcomeDashboardPlugin	<input checked="" type="checkbox"/>	1.0	Qt Project
Concrete Syntax	<input checked="" type="checkbox"/>		
UmlConcreteSyntaxPlugin	<input checked="" type="checkbox"/>	1.0	Qt Project
ConcreteSyntaxViewPlugin	<input checked="" type="checkbox"/>	1.0	Qt Project
Automated Architecture Design	<input checked="" type="checkbox"/>		
DesignSpaceExplorerPlugin	<input checked="" type="checkbox"/>	1.0	Qt Project
DesignOptimizerPlugin	<input checked="" type="checkbox"/>	1.0	Qt Project
Architecture Recovery	<input checked="" type="checkbox"/>		
GccXmlArchitectureRecoveryBackendPlugin	<input checked="" type="checkbox"/>	1.0	Qt Project
ArchitectureRecoveryCorePlugin	<input checked="" type="checkbox"/>	1.0	Qt Project

Close

UML Diagram:

```
graph TD
    Student[Student] --> InterStudent[InterStudent]
    Student --> Enrollment[Enrollment]
    Student --> Professor[Professor]
    Enrollment --> Professor
```

JavaScript Console

JavaScript Editor

```
self.ownedElements
```

JavaScript Output

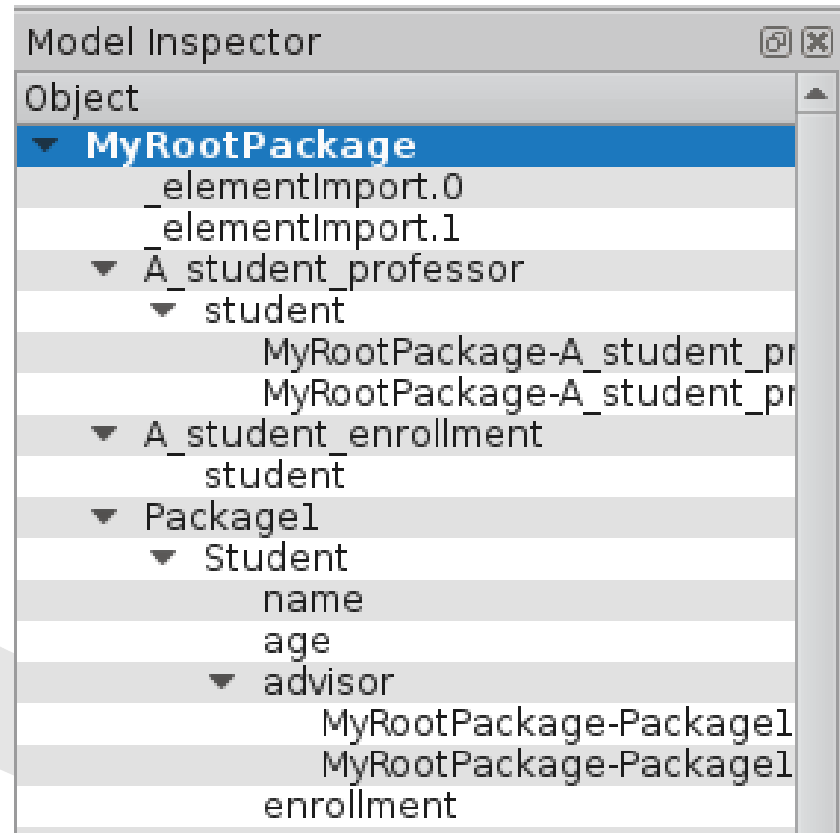
```
QumlElementImportObject(name = "_elementImport.1"),QumlAssociationObject(name = "A_student_professor"),QumlPackageObject(name = "Package1"),QumlElementImportObject(name = "_elementImport.0"),QumlAssociationObject(name = "A_student_enrollment")
```

Property Editor

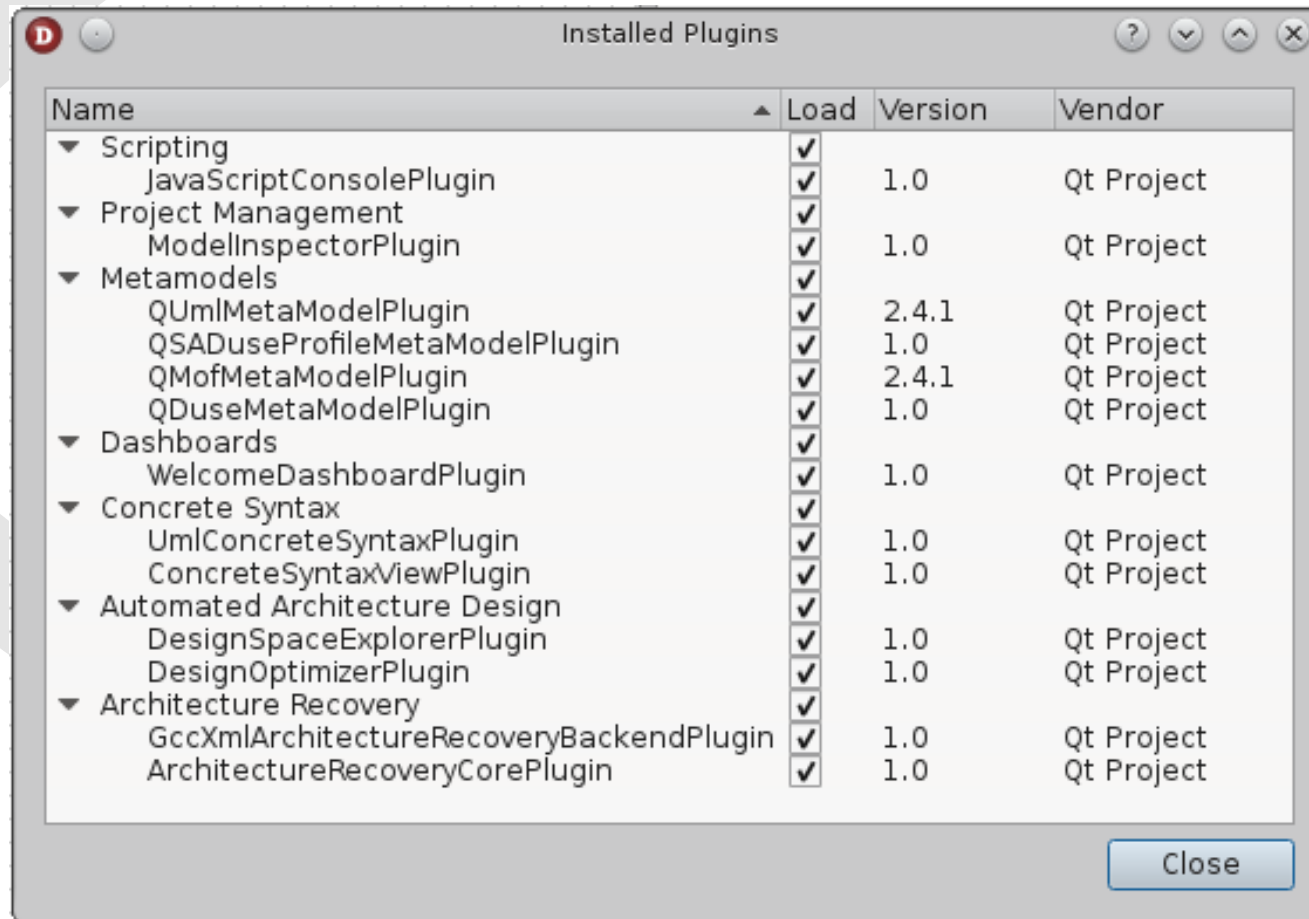
Design Space Explorer

members (RO) [A_student_professor, P
importedMembers (RO) [Integer, String]
elementImports (RO) [_elementImport.1, _ele
QumlParameterableElem...

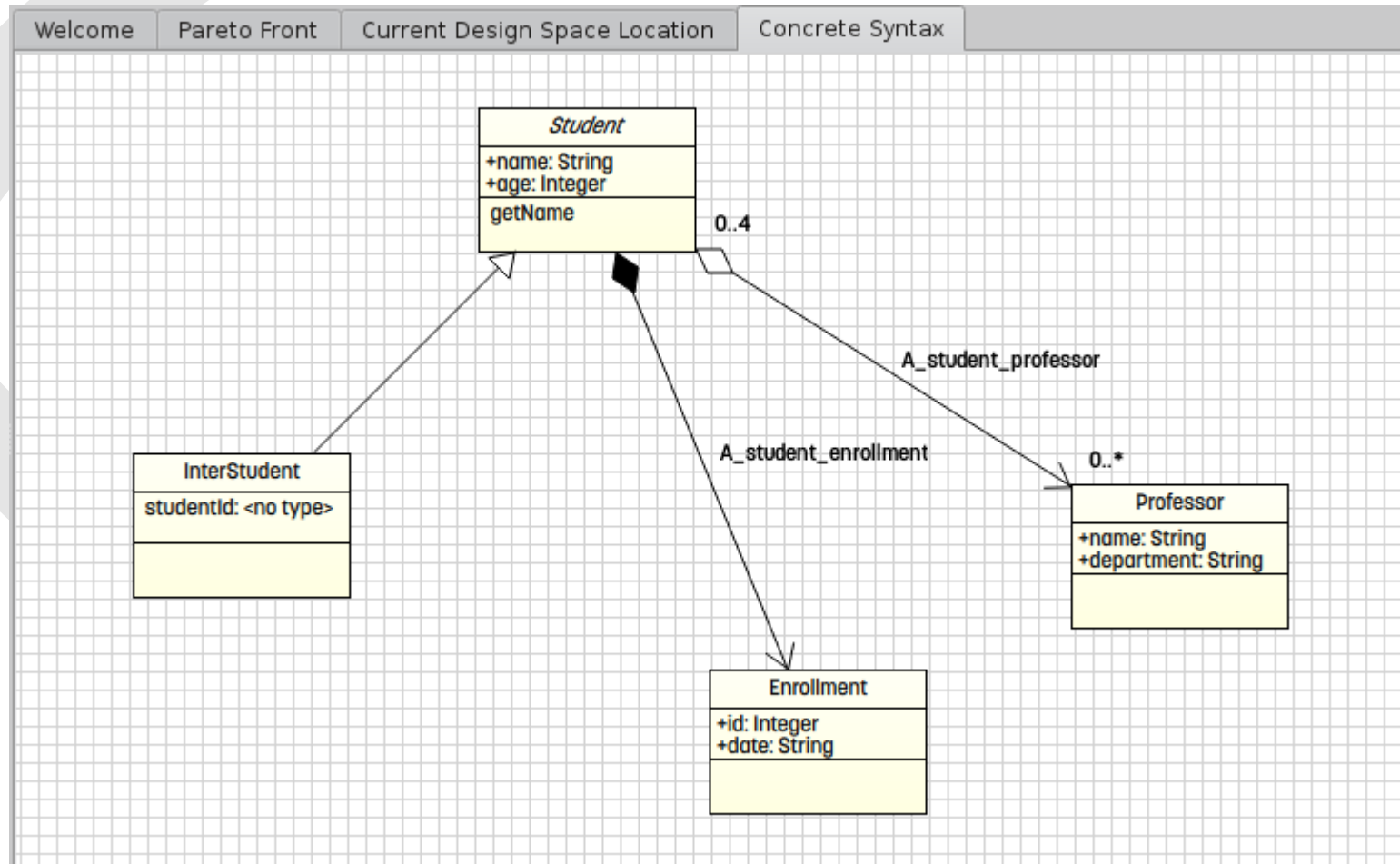
DuSE-MT – Model Inspector



DuSE-MT - Plugins



DuSE-MT – Sintaxe Concreta



DuSE-MT – Interpretador JavaScript



Model Inspector

Object	Class
MyRootPackage	QUmlPackage
_elementImport.0	QUmlElementImport
_elementImport.1	QUmlElementImport
A_student_professor	QUmlAssociation
student	QUmlProperty
MyRootPackage-A_student_professor-student_upperValue	QUmlLiteralUnlimitedNatural
MyRootPackage-A_student_professor-student_lowerValue	QUmlLiteralInteger
A_student_enrollment	QUmlAssociation
student	QUmlProperty
Package1	QUmlPackage
Student	QUmlClass

Model Inspector Quality Metrics

JavaScript Console

JavaScript Editor

```
function checkMultipleInheritance(element)
{
  for (var i = 0; i < element.ownedTypes.length; ++i)
  {
    if (element.ownedTypes[i].generalizations.length > 1)
      return true;
  }
  return false;
}
checkMultipleInheritance(MyRootPackage)
```

Evaluate

JavaScript Output

false



DuSE-MT – Property Editor



Property Editor

Property	Value
▼ QObject	
objectName	Student
▼ QElement	
ownedElements (RO)	
owner (RO)	
ownedComments (RO)	
▼ QNamedElement	
name	Student
visibility	public ▼
qualifiedName (RO)	MyModel::Package1::Student
nameExpression	
namespace (RO)	
clientDependencies (RO)	
▼ QNamespace	
packageImports (RO)	
members (RO)	
importedMembers (RO)	
elementImports (RO)	
ownedRules (RO)	
ownedMembers (RO)	



QtModeling - Desafios



- O metamodelo da UML possui 239 metaclasses
- Destas, 193 são classes concretas
- Muitas heranças múltiplas e dreaded diamonds
 - Estaria tudo ok se estivéssemos implementando em C++ (heranças virtuais) ...
 - ... mas QObject's não gostam de heranças múltiplas (muito menos virtuais)
 - Solução: QObject-free implementation + QObject-based wrappers



QtModeling - Desafios



- 91.83% do código do metamodelo UML foi gerado automaticamente:
 - OMG XMI → Perl Template Toolkit → QtModeling templates → QtUml/QtMof/Qt<your-language> implementation
- Exceções: propriedades derivadas e operações (sendo implementadas sob demanda)
- Futuro: Grantlee para suportar geração automática de implementações de metamodelos
 - Ex: definição de DSLs



QtModeling - Desafios



- A implementação atual possui suporte completo a:
 - Propriedades do tipo Derived (sob demanda) e Derived Union (já implementadas)
 - Propriedades opposite, subsetted e redefined
 - Operações (sob demanda)
 - Enumerações
 - Clonagem de elementos de modelagem
 - Memory ownership para agregações do tipo composite
 - Serialização XMI (metamodel-agnostic)



DuSE-MT - Desafios



- Amplo uso de reflexão computacional, de modo a não depender de um metamodelo particular
- QtScript para viabilização de um Interpretador JavaScript para acesso e manipulação de modelos:
 - Criação de regras de boa-formação pelo próprio usuário
 - Plugins escritos em JavaScript (ou Python, Ruby, etc com o KDE Kross)
- Novos models e views do Qt para acesso aos elementos e propriedades de um elemento



DuSE-MT - Desafios



- Sintaxe concreta:
 - QML to the rescue
 - Porque QML:
 - Linguagem declarativa (boa produtividade, boa compreensão)
 - Execução suportada por hardware (OpenGL)
 - Amplamente utilizada para construção de GUIs/UXs em diversos form factors
 - Tecnologia de preferência para construção de novos widgets para o KDE Plasma



DuSE-MT - Desafios



- Exemplo de sintaxe concreta em QML:

```
import QtQuick 2.0
```

```
UmlElement {
```

```
    UmlSlot { id: nameSlot; anchors.top: parent.top
```

```
        Text { id: label, text: element.name,
```

```
            anchors.centerIn: parent
```

```
        }
```

```
    }
```

```
... (cont.)
```



DuSE-MT - Desafios



- Exemplo de sintaxe concreta em QML:

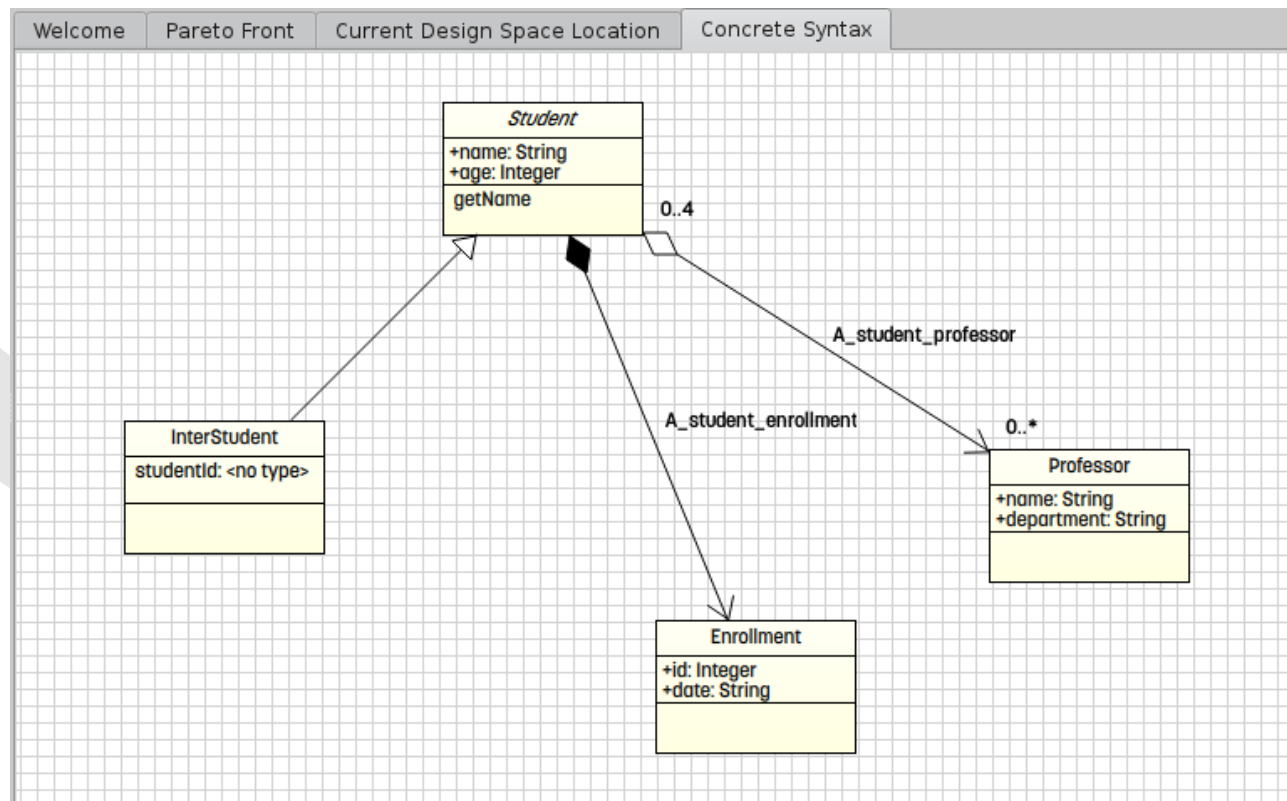
```
UmlSlot { id: attributeSlot
    anchors { top: nameSlot.bottom; topMargin: -1 }
    height: (parent.height - nameSlot.height)/2
    ListView { model: element.ownedAttributes
        anchors { fill: parent; margins: 4 }
        delegate: Text {
            text: visibility(modelData.visibility) + modelData.name + ": " +
                modelData.type
        }
    }
}
```



DuSE-MT - Desafios



- Resultado:



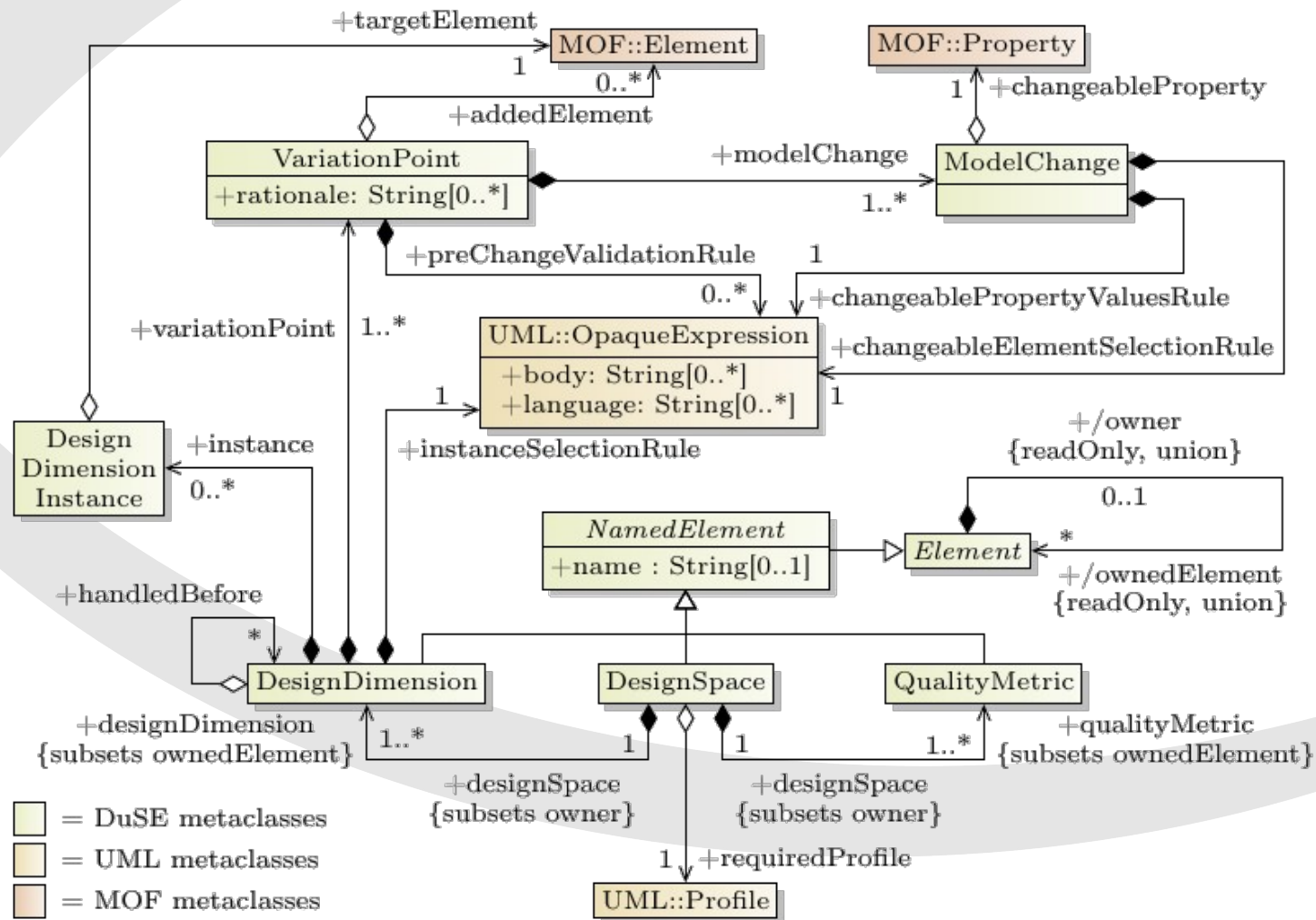
DuSE



- Processo para projeto arquitetural automatizado de arquiteturas de software
- Linguagem para criação de design spaces arquiteturais específicos de domínio
- Objetivos:
 - Representar conhecimento refinado de design de uma maneira mais sistemática e estruturada
 - Suportar o (re)design automatizado de arquiteturas
 - Suportar otimização multi-objetivo de arquiteturas



DuSE - metamodelo



DuSE - otimização



- Otimizando arquiteturas de software:
 - Trade-offs entre atributos de qualidade são inevitáveis
 - Otimização multi-objetivo com articulação a posteriori de preferências é uma boa forma de abordar o problema
- Novo módulo: QtOptimization
 - Influenciado pelo JMetal
 - Disponibiliza o algoritmo evolucionário para otimização multi-objetivo NSGA-II
 - Retorna um Pareto-front de arquiteturas (near-)optimal



DuSE - aplicações



- SA:DuSE
 - Design Space concreto, especificado em DuSE, que captura as principais dimensões de design no domínio de Sistemas Self-Adaptive
 - Aplicado para gerar automaticamente arquiteturas de controladores para arquiteturas MapReduce e WebServers
- SO:DuSE (em andamento)
 - Idem, para Sistemas Self-Organizing



QtModeling – o futuro



- Comunidade em formação:
 - 1 professor, 3 alunos de pós-graduação, 2 bolsistas PIBIC, 2 alunos de graduação
 - 2 contribuidores iniciantes na Europa e Asia
- Ainda não temos um release :(



QtModeling – o futuro



- Trabalhos futuros:
 - Framework para geração flexível de código
 - Redes sociais para modelagem de software
 - Estilos arquiteturais, recuperação, métricas, model@RT (em andamento)
 - Boost no Umbrello ?
 - Suporte a MDSE no QtCreator e KDevelop ?



QtModeling – o futuro



- O QtModeling é um projeto Qt
- Contribuições são sempre bem-vindas
- Há muito a ser feito !!!





Obrigado ! Perguntas ?

Sandro S. Andrade

sandroandrade@kde.org / @andradesandro

FISL 15 - Fórum Internacional de Software Livre - Porto Alegre - Maio/2014

